



# Regler

## Humanitas Carambole stige 2017

Velkommen til Humanitas Carambolestige. Carambolestigen er utformet for å gi Carambole spillende klubbkamerater muligheten til å utfordre andre klubbkamerater til en vennskapelig biljard kamp til begges glede (i hvert fall for den som vinner☺).

### Regler:

1. En spiller kan utfordre inntil tre posisjoner over seg.  
For eksempel, hvis du er i posisjon nummer 10, kan du bare utfordre spillere i posisjoner syv, åtte eller ni.  
*I oppstarten av stigen vil alle under den røde streken (alle med HK 35) kunne utfordre alle under denne streken. Vinneren vil bli plassert over den røde streken og må etter første vunnet kamp følge hovedregelen med å utfordre inntil tre over seg.*
2. Spillere bevege seg opp stigen i henhold til resultatene av deres utfordringer. Hvis en spiller utfordrer og seirer; tar han over den utfordrede spillerens stige posisjon og alle mellom de to spillerne beveger seg ned ett steg.  
Eksempel; hvis spiller nummer fire utfordringer og slår spiller nummer to, tar spiller nummer fire over posisjon to. Spiller som hadde plass to blir nå nummer tre, og spiller som hadde plass tre får plass fire.
3. Kamper bør i utgangspunktet avtales avholdt innen en uke. Er det ikke muligheter pga reiser etc. så ta heller og utfordr en av de andre spillerne som ligger over. Poenget er ikke å klatre raskest, men å få flere kamper mot nye spillere.
4. Om en taper kampen må en vente i 3 uker før samme person kan utfordres igjen.
5. Etter kamp sender vinneren resultatet til Jarann som oppdaterer stigen. Jarann nås enten på mail ( [jarann.pettersen@icloud.com](mailto:jarann.pettersen@icloud.com) ) eller SMS 905 93 374.